

CSeRe-BeRe Börze

Felhasználói dokumentáció

Készítette: Lückl Roland
Szak: Mérnök Informatikus (BSc)
Neptun: DBRZR5

Bevezető

Az következőkben a „*CSeRe-BeRe Börze*” (a továbbiakban: *CSBB*) használatát kívánom bemutatni. Habár a legtöbb funkció magától értetődő, nem mindegyik az, és ezért némi magyarázatot érdemel.

1. Nyitólap

A Nyitólapon a bejelentkező-felület fogad minket, amely így néz ki:



CSERE-BERE Börze

Loginnév:

Jelszó:

Bejelentkezés

Még nem vagy tag? Akkor mire vársz?

Regisztrálok >>

Aki már regisztrált tagja a *CSBB*-nek a felhasználóneve és a regisztrációkor választott jelszava begépelése után kattintson a „*Bejelentkezés*” gombra. Ha helyes felhasználónév-jelszó kombinációt adott, meg ezt egy átmeneti oldal jelzi egy kis üdvözlő-szöveggel. Ha a megadott felhasználónév nem létezik vagy a hozzá megadott jelszó nem stimmel, akkor ezt egy hibüzenet jelzi.

Aki még nem regisztrált a *CSBB*-be, annak elsőként regisztrálnia kell, hogy használhassa az egyes funkciókat. Ezt a „Regisztrálok” gomb segítségével teheti meg.

2. Regisztráció

Miután a Nyitólapon a „Regisztrálok” gombra kattintottunk a következő kép fogad minket:



Regisztráció

Teljes név:

Felhasználónév:

Jelszó:

Jelszó erőssége:

Jelszó még egyszer:

Lakcím:

Mehet!

Vissza a Nyitólapra

Minden mező magától értetődő, de azért szerepeljenek itt szépen sorban:

- **Teljes név:** a regisztráló fél teljes neve, minimum 1 karaktert meg kell adni! Maximum 255 karakter adható meg.
- **Felhasználónév:** a regisztráló itt választhat magának egy olyan nevet, amellyel később beléphet a CSBB-be. A felhasználónévnek egyedinek kell lennie, ezért ha már létező felhasználónevet adunk meg, akkor ezt a CSBB jelzi egy hibaüzenettel. Itt is minimum 1 karaktert kell megadni, maximum pedig 20-at lehet.
- **Jelszó:** a felhasználó által választható jelszó. A mező alatt lévő Jelszóerősségmérő mutatja, hogy a választott jelszó mennyire biztonságos. Elvesztett jelszó helyreállítására sajnos nincsen lehetőség, ugyanis a jelszavak MD5-el kódolva vannak tárolva az adatbázisban. A jelszó minimum 1 karakter, maximum 20 lehet.
- **Jelszó erőssége:** ez a kép mutatja, hogy a begépelte jelszó mennyire biztonságos. Konkrét megkötések nincsenek a jelszóra, de érdemes olyan jelszót választani, ami legalább „Medium” erősségű a mérő szerint.
- **Jelszó még egyszer:** itt újra meg kell adni a választott jelszót, hogy biztosan nem gépeltük-e el első alkalommal. Ha a két megadott jelszó nem egyezik, akkor ezt a CSBB hibaüzenettel jelzi.
- **Lakcím:** a felhasználónak itt meg kell adnia a lakcímét arra az esetre, hogy az általa vásárolt termékeket elküldhessük neki ☺. Minimum 1, maximum 255 karaktert lehet megadni.

Miután minden mezőt kitöltöttünk, a „Mehet!” gombra kattintással lehet regisztrációkat elküldeni. Ha a CSBB nem talált hibát a regisztrációban, egy üzenettel nyugtázza ezt nekünk, majd automatikusan átirányít a nyitólapra, ahol az éppen regisztrált felhasználónevünkkel és jelszavunkkal immáron beléphetünk a CSBB-be.

3. Belépés

Ha már regisztráltunk és felhasználónevünkkel, jelszavunkkal beléptünk a CSBB-be, akkor elsőként egy üdvözlő-üzenet fogad minket, amely így néz ki:



Itt egyszerűen csak a „Tovább” gombra kell kattintani és máris a **Felhasználói kezelőfelületen** találjuk magunkat.

4. Felhasználói (vagy USER) kezelőfelület

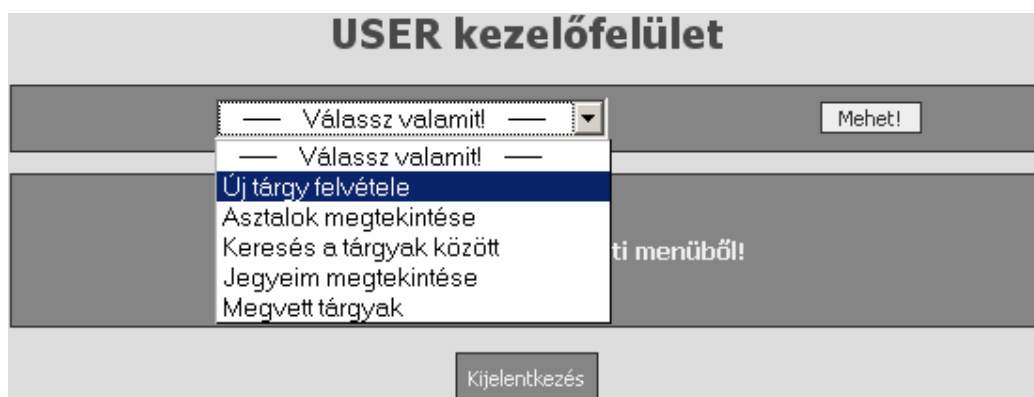
A felhasználói kezelőfelületet csak azok láthatják, akik sikeresen beléptek a CSBB-be. Alapértelmezésben ezt a képet kell kapniuk:



Ha valaki mégis bejelentkezés nélkül akarja elérni a kezelőfelületet, azt az alábbi hibüzenet fogadja (ugyanaz érvényes a rendszergazdai kezelőfelületre):



Tehát a sikeres belépés követően a *USER Kezelőfelület* (a továbbiakban: *UK*) fogad minket. Itt elsőként a fenti menüből ki kell választanunk, hogy mit szeretnénk csinálni. Majd ha megtaláltuk a kívánt menüpontot, akkor a „*Mehet*” gombra való kattintással tudjuk elérni az adott menühöz tartozó panelt.



A következőkben az egyes menüket fogjuk sorra venni, mindegyik funkcióját részletesen kivesézve.

a) Új tárgy felvétele

Mint a neve is mutatja, ennek a panelnak a segítségével vehetünk fel új tárgyat a CSBB-be. Az újonnan felvett tárgyak elsőként a becsüs (adminisztrátor, ADMIN) elé kerülnek, majd ő mondja meg, hogy melyik tárgy mennyit érhet, és eszerint rakja őket a megfelelő asztalra.

The screenshot shows a web interface titled "USER kezelőfelület". At the top, there is a dropdown menu labeled "Új tárgy felvétele" and a "Mehet!" button. Below this is a form titled "Új tárgy felvétele" with the following fields:

- Tárgy neve: valami dolog
- Tárgy leírása: csinál valamit és azt nagyon jól...
- Szerintem ennyit ér: 250000 Ft
- Kép feltöltése: C:\dolog.jpg (with a "Tallózás..." button next to it)

At the bottom of the form is a "Hozzáad" button. At the bottom of the page is a "Kijelentkezés" button.

Egyszerre csak egy tárgyat tudunk felvenni, melynek a felvételéhez a következő tulajdonságokat kell megadni:

- **Tárgy neve:** a felveendő tárgy neve. Minimum 1, maximum 255 karakter.
- **Tárgy leírása:** a tárgy leírása. Nem kötelező megadni, ám ez esetben sokkal nehezebb lesz a tárgyat besorolni és nem biztos, hogy az értékének megfelelő asztalra fog kerülni. Elvileg végtelen hosszú szöveget megadhatunk (*MySQL*-ben *TEXT* típusú mező, ld. *Rendszerdokumentáció*).
- **Szerintem ennyit ér:** itt megadhatunk egy értéket, hogy szerintünk a tárgy mennyit ér. Ez az érték bármi lehet: pénznem, kártyaszín, vagy szöveg (pl. nagyon sokat ☺). Szintén nem kötelező kitölteni, de maximum 255 karaktert írhatunk ide.
- **Kép feltöltése:** ha van képünk a tárgyról, amit hozzá szeretnénk adni a CSBB-hez, akkor azt itt tölthetjük fel. Szintén nem kötelező megadni. A kép mérete max. 2048KB (= 2MB = 2.097.152 byte) lehet és csak JPG formátumú képeket áll módunkban megjeleníteni.

Ha minden mezőt kitöltöttünk értelemszerűen, akkor már csak a „Hozzáad” gombra kell kattintanunk. Ha minden jól ment, akkor egy üzenet nyugtázza nekünk, hogy a tárgyunk sikeresen bekerült az adatbázisba. Ha bármiféle hiba lett volna, akkor ez szintén jelezve lesz.

b) Asztalok megtekintése

Itt tekinthetjük meg az egyes asztalok tartalmát és vehetünk meg róluk tárgyakat a kártyáink számának megfelelően.

USER kezelőfelület

Asztalok megtekintése

Kártyáim

barna: 0db fekete: 1db piros: 2db kék: 1db

Asztalok megtekintése

Mutasd meg nekem a asztal tartalmát!

Elsőként ki kell választani, hogy milyen színű asztal tartalmát szeretnénk látni. A színek érték szerint növekvő sorrendbe vannak rendezve. Ha kiválasztottunk egy színt, akkor a „Megnézem” gombbal tekinthetjük meg az adott színű asztal tartalmát.

USER kezelőfelület

Asztalok megtekintése

Kártyáim

barna: 0db fekete: 1db piros: 2db kék: 1db

Asztalok megtekintése

Mutasd meg nekem a asztal tartalmát!

A piros asztal tartalma

Ez Kell	Tárgy ID	Név	Leírás	Bekerülés dátuma	Kép
<input type="checkbox"/>	7	háttérkép	gothic stuff yeah	2007-01-23 14:17:40	Kép megtekintése
<input type="checkbox"/>	6	kés	éles	2007-01-23 14:17:14	Nincs kép

A tárgyak egy táblázatban kerülnek megjelenítésre, melynek oszlopai az alábbiak:

- **Ez Kell:** ha bepipáljuk, akkor ezzel tudjuk jelezni, hogy ezt a terméket szeretnénk megvenni (becserélni egy olyan színű kártyára, amilyen színű asztalon van a tárgy)
- **Tárgy ID:** a tárgy egyedi azonosítója, ld. később
- **Név:** a tárgy neve
- **Leírás:** a tárgy leírása, ha felvételkor lett megadva
- **Bekerülés dátuma:** a tárgy mikor lett felvéve az adatbázisba
- **Kép:** ha van a tárgyhoz feltöltve kép, akkor a „*Kép megtekintése*” gombbal nézhetjük meg. Ha nincsen, akkor „*Nincs kép*” szöveg szerepel. A képek új ablakban lesznek megnyitva

Végül a táblázat alján található a „*Kijelöltek megvétele*” gomb, mellyel a bepipált („**Ez Kell**” oszlopban adott tárgynál pipa szerepel) tárgyakat becserélhetjük kártyáinkra. Ha nincsen elegendő mennyiségű kártyánk az összes termék megvásárlására, akkor csak azok a termékek kerülnek megvételre, melyek azonosítója a kisebb, mindaddig, amíg a kártyáink el nem fogynak az adott színből. A sikeres vásárlást egy üzenet nyugtázza, ugyanúgy ahogy a sikertelen vásárlást is. A sikertelen vásárlást jelző üzenetben meg van adva az is, hogy mely termékeket nem sikerült megvenni („**Tárgy ID**”).

c) Keresés a tárgyak között

E menüpont segítségével kereshetünk bizonyos tárgyakra szótöredék alapján. Keresni egyaránt lehet a tárgy nevében is és a tárgy leírásában is. Ha nem választunk ki semmit, akkor a rendszer alapértelmezésben a tárgy nevében keres, különben pedig a kiválasztott rádiógombnak megfelelő helyen. Itt látható a keresőpanel:

The screenshot shows a web interface titled "USER kezelőfelület". At the top, there is a search bar with the text "Keresés a tárgyak között" and a dropdown arrow, followed by a "Mehet!" button. Below this is a section titled "Kártyáim" which displays the inventory: "barna: 0db fekete: 1db piros: 2db kék: 1db". Underneath is another search section titled "Keresés a tárgyak között" with a text input field for "Keresés erre a szótöredékre:", a "Keress!" button, and two radio buttons: "Tárgy megnevezésében" (selected) and "Tárgy leírásában". At the bottom of the panel is a "Kijelentkezés" button.

Minimum 1 karaktert meg kell adni a kereséshez, de az nincsen megszabva, hogy maximum hány karaktert adhatunk meg. A találatok egy táblázatban jelennek meg, mely kísértetiesen hasonlít az „*Asztal tartalma*” táblához. Valójában egy oszlop kivételével ugyanarról a táblázatról van szó, és az egyes oszlopok jelentése is ugyanaz, mint fentebb már le lett írva. Az egyetlen oszlop eltérés az alábbi képen látható, a magyarázat az eltéréshez pedig a kép alatt:

USER kezelőfelület

Kártyáim

barna: 0db fekete: 1db piros: 2db kék: 1db

Keresés a tárgyak között

Keresés erre a szótöredékre:

Tárgy megnevezésében
 Tárgy leírásában

A keresés eredménye:

Ez Kell	Tárgy ID	Név	Leírás	Érték	Bekerülés dátuma	Kép
<input type="checkbox"/>	2	aedf 43f	a sdfgser 5r4 ge54hg e54hg 5 e dsfgh gfbfsgj	kék	2007-01-23 14:15:36	Nincs kép
<input type="checkbox"/>	1	asdad	fww gth 5jzik gfd ssdf	sárga	2007-01-23 14:15:22	Nincs kép
<input type="checkbox"/>	5	autó	nagy, gyors	fekete	2007-01-23 14:17:09	Nincs kép
<input type="checkbox"/>	7	háttérkép	gothic stuff yeah	piros	2007-01-23 14:17:40	Kép megtekintése

Annyi különbség van azért, hogy itt egy plusz oszlop is szerepel, méghozzá az „**Érték**”. Ez azért kell ide, mert különben nem tudnánk, hogy a megtalált tárgy melyik asztalon van és ezzel együtt azt sem, hogy milyen kártyánkba fog kerülni, ha meg akarjuk venni. A tárgyak vásárlása itt is ugyanúgy zajlik, mint az asztalos megjelenítésnél: kipipáljuk ami kell, majd a táblázat alján megnyomjuk a gombot. Az üzenetek/hibüzenetek megegyeznek az asztalos megjelenítésnél leírtakkal.

d) Jegyeim megtekintése

Ezen a panelen tekinthetjük meg, hogy milyen színű jegyből hány darabunk van. Különösebb magyarázatot nem igényel, a panel képe alább látható:

USER kezelőfelület

Jegyeim száma

	Hány darab	Alsó érték	Felső érték
piros jegyek száma:	2 db	0 Ft	10000 Ft
kék jegyek száma:	1 db	40001 Ft	80000 Ft
barna jegyek száma:	0 db	80001 Ft	160000 Ft
fekete jegyek száma:	1 db	160001 Ft	320000 Ft

Ezzel végig is értünk a felhasználói kezelőfelület áttekintésén. Remélem, hogy minden funkció érthető volt. A következőkben a rendszergazdai kezelőfelületet fogjuk áttekinteni.

e) Megvett tárgyak

Itt tekinthetjük meg, hogy mely tárgyakat vásároltuk meg, abban az esetben ha megfeleltekünk volna róluk ☺. A panel így néz ki:

USER kezelőfelület

Az általam megvásárolt tárgyak

Tárgynév	Leírás	Érték	Bekerülés dátuma	Kép
ez van	tesztadat	barna	2007-01-23 14:18:24	Nincs kép

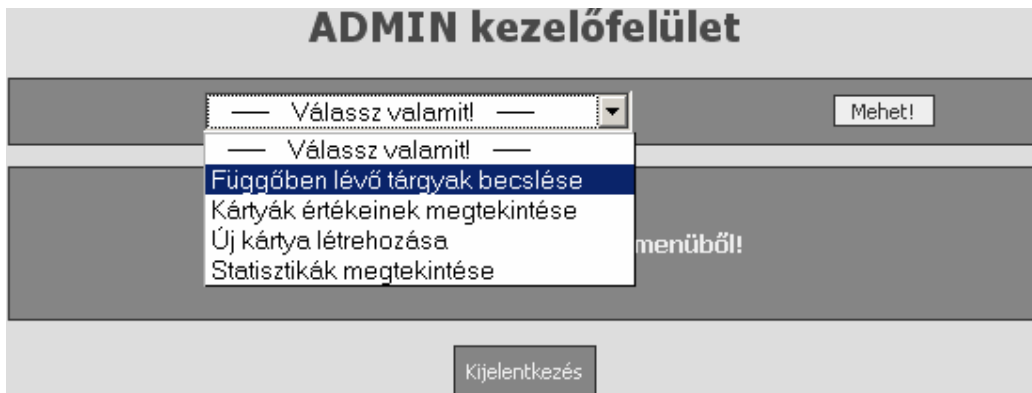
5. ADMIN kezelőfelület

A rendszergazdai kezelőfelület kicsit más, mint a felhasználói, ugyanis a *rendszergazda* (más néven: **becsüs**, **adminisztrátor**, **admin**) feladatköre más. Neki kell megbecsülni, hogy az egyes termékek mennyit érnek és az értéküknek megfelelően az egyes asztalokon elhelyezni. Ezen felül az **admin** létrehozhat új kártyákat is, új színnel és értéktartománnyal.

A becsüs bejelentkezése hasonlóan történik a „sima” felhasználókéval, de az üdvözlőoldal már kicsit másképp néz ki:



Itt az **admin** eldöntheti, hogy sima felhasználóként szeretne bejelentkezni, és akkor a kezelőfelülete megegyezik a *USER kezelőfelülettel*, vagy hogy ő most tárgyakat szeretne becsülni, stb... Ha utóbbi mellett dönt, akkor az alábbi kép fogadja:



Ez majdnem ugyanaz a kezelőfelület, mint a sima felhasználóknál, csak a menüpontok kicsit másak.

a) Függőben lévő tárgyak becslése

Az első menüpont a legfontosabb az összes közül. Az **admin** itt tudja ellátni legfontosabb funkcióját: a tárgyak megbecslését. A függőben lévő tárgyak táblázatos formában kerülnek megjelenítésre:

ADMIN kezelőfelület

Függőben lévő tárgyak becslése ▼
Mehet!

A függőben lévő tárgyak értékbecslése

OK	Asztal	Tárgy ID	Tag ID	Név	Leírás	Érték	Bekerülés dátuma	Kép
<input checked="" type="checkbox"/>	zöld ▼	2	1	autó			2007-01-05 00:00:00	Nincs kép
<input type="checkbox"/>	piros ▼	27	1	asd	afln fwi wif wfb aoucsay		2007-01-07 15:30:31	Kép megtekintése
<input checked="" type="checkbox"/>	sárga ▼	119	1	rrggsrg			2007-01-07 21:06:55	Kép megtekintése
<input type="checkbox"/>	piros ▼	122	1	teszt			2007-01-08 10:20:22	Nincs kép
<input type="checkbox"/>	piros ▼	125	2	dgmfxc	er hwtwt wh fw ig l		2007-01-08 19:39:16	Kép megtekintése

Kijelölt tárgyak adott asztalra helyezése

Kijelentkezés

Az oszlopok jelentése sorrendben pedig a következő:

- **OK:** ha ez ki van pipálva, akkor az adott tárgyat a 2. oszlopban megadott színű asztalra helyezhetjük.
- **Asztal:** itt választhatjuk ki, hogy a tárgyat melyik színű asztalra akarjuk helyezni.
- **Tárgy ID:** a tárgy egyedi azonosítója.
- **Tag ID:** annak a felhasználónak az azonosítója, aki a tárgyat felvette.
- **Név:** a tárgy neve.
- **Leírás:** a tárgy leírása, ha felvételkor meg lett adva.
- **Érték:** a felhasználó által megadott „Szerintem ennyit ér” mező tartalma.
- **Bekerülés dátuma:** a tárgy mikor lett felvéve a felhasználó által.
- **Kép:** ha lett kép feltöltve akkor itt tekinthetjük meg. A kép új ablakban nyílik meg.

Ha végigmentünk a táblázaton, akkor a „Kijelölt tárgyak adott asztalra helyezése” beszédes nevű gombbal elvégezhetjük a tárgyak becslését. Ekkor minden bepipált tárgy a legördülő menüben kiválasztott színű asztalra kerül és ettől kezdve látható lesz a felhasználók számára.

b) Kártyák értékeinek megtekintése

Ha az **admin** elfelejtette volna, hogy melyik szín milyen értéket is jelöl, akkor ebben a menüpontban újra megtekintheti, hogy melyik kártyának mi a minimum és maximum értéke és azt milyen szín jelöli:

ADMIN kezelőfelület

Kártyák értékeinek megtekintése ▾
Mehet!

Jelenleg ezek a kártyák vannak a rendszerben:

Kártya ID	Kártya színe	Min. érték	Max. érték
1	piros	0	10000
2	sárga	10001	20000
3	zöld	20001	40000
4	kék	40001	80000
5	barna	80001	160000
6	fekete	160001	320000

Kijelentkezés

c) Új kártya létrehozása

Mint a név is mutatja, az **admin** itt vehet fel új kártyákat a rendszerbe. Alább látható a panel alapállapotban:

ADMIN kezelőfelület

Új kártya létrehozása ▾
Mehet!

Új kártya létrehozása

Kártya színe:

Maximum érték:

Minimum érték:

Kijelentkezés

A mezők jelentése sorban a következő:

- **Kártya színe:** milyen színű legyen a kártya. Később ez alapján lehet majd azonosítani az egyes kategóriákat (asztalokat)
- **Minimum érték:** a kártya minimum értéke, max. 50 karakter (tájékoztató jellegű)
- **Maximum érték:** a kártya maximum értéke, max. 50 karakter (tájékoztató jellegű)

Az „Új kártya létrehozása” gombbal bevihetjük új kártyánkat a rendszerbe. Ha a bevétel sikeres volt ez egy üzenet nyugtázza. Ez a panel egyetlen esetben futhat hibára, mégpedig akkor, ha már létezik olyan színű kártya amelyet létre szerettünk volna hozni. Ez esetben válasszunk egy másik színt.

d) Statisztikák megtekintése

Ez alatt a menüpont alatt tekinthetjük meg a statisztikákat. Fel van sorolva, hogy hány darab kártya lett kiadva a felhasználóknak, színenkénti bontásban is. Ezen felül hogy mennyi tárgy van felvéve a rendszerbe, azok milyen állapotban vannak és hogy mely asztalokon hány tárgy található. Alább látható a panel képe:

The screenshot shows the 'ADMIN kezelőfelület' (ADMIN control panel) with a dropdown menu set to 'Statisztikák megtekintése' (View statistics) and a 'Mehet!' (Go) button. The main content area is titled 'Statisztika' (Statistics) and is divided into two main sections. The top section shows 'Összes kártya kiadva: 8 db' (Total cards issued: 8 db) and a list of colors: piros: 2 db, sárga: 1 db, zöld: 1 db, kék: 2 db, barna: 1 db, fekete: 1 db. The bottom section shows 'Összes tárgy a rendszerben: 15 db' (Total items in the system: 15 db) and a list of statuses: ok: 8 db, sold: 2 db, todo: 5 db. A 'Kijelentkezés' (Logout) button is located at the bottom of the panel.

Statisztika	
Összes kártya kiadva: 8 db	Ebből: <ul style="list-style-type: none">◊ piros: 2 db◊ sárga: 1 db◊ zöld: 1 db◊ kék: 2 db◊ barna: 1 db◊ fekete: 1 db
Összes tárgy a rendszerben: 15 db	
Ebből: <ul style="list-style-type: none">◊ piros asztalon: 2 db◊ sárga asztalon: 2 db◊ zöld asztalon: 1 db◊ kék asztalon: 2 db◊ barna asztalon: 2 db◊ fekete asztalon: 1 db	Állapotok: <ul style="list-style-type: none">◊ ok: 8 db◊ sold: 2 db◊ todo: 5 db

A statisztikákhoz annyit fűznék hozzá, hogy a következő szabályoknak kell érvényesnek lennie, hogy a rendszer működjön (ha a statisztika más képet mutat, akkor valahol hiba történt a becslés / tárgyfelvétel / vásárlás során):

- összes kártya kiadva = „ok” állapotú tárgyak
- összes kártya kiadva = jobb felső „Ebből: ... X db”-ok összeadva
- összes tárgy a rendszerben = „ok” + „sold” + „todo” állapotú tárgyak összeadva
- bal alsó „Ebből X asztalon: Y db” összeadva = „ok” + „sold” állapotú tárgyak

6. Végszó

Hát ez lett volna a felhasználók számára készült dokumentáció a „CSeRe-BeRe Börze”-hez. Akit a programkód, a börze belső felépítése is érdekel, annak a *Rendszerdokumentáció*-t tudom ajánlani. Végül álljon itt egy lista a felhasznált programokról:

- a rendszer **Microsoft Windows XP Professional SP2** (www.microsoft.com/hun) alatt lett létrehozva
- a fejlesztéshez semmi más nem lett használva, csak a **Notepad**
- a rendszer üzemeltetése és tesztelése **EasyPHP 1.8.0.1** (www.easyphp.org) (*Apache 1.3.33, PHP 4.3.10, MySQL 4.1.9, phpMyAdmin 2.6.1*) és **Mozilla Firefox 2.0.0.1** (www.getfirefox.com) segítségével lett megvalósítva
- a dokumentációk **Microsoft Word 2003** segítségével lettek megírva
- a képeket a **PrintScreen** gomb + **Microsoft Paint**-el hoztam létre
- a PDF-eket pedig a **pdf995** nevű programmal készítettem (www.pdf995.com) (a **Software995** (www.software995.com) programja)

Végül szeretnék köszönetet mondani **Keszi Attilának**, aki ötleteivel és végtelen türelmével kisegített a nehéz helyzetekből! (*Megj.:* az INSERT ... ON DULPICATE KEY UPDATE-et mégsem használtam, de azért köszi a tippet ☺)

*„Minden érdekes program tartalmaz legalább: egy változót,
egy feltételt vagy elágazást, egy ciklust és egy hibát.”*

(Ismeretlen)